

REGULAMIN PROJEKTU „LAS VERITAS”

§ 1. Informacje ogólne

1. „Las Veritas” („Projekt”) jest długofalowym projektem społecznym, przyrodniczym i edukacyjnym realizowanym przez Fundację VERITAS z siedzibą we Wrocławiu przy ul. Skarbowców 23B/A1/014, 53-025 Wrocław, KRS 0000784405, NIP 8992861984, REGON 383261672 („Fundacja”).
2. Projekt stanowi element działalności statutowej Fundacji i służy realizacji jej zadań i celów, w szczególności w zakresie ekologii i ochrony zwierząt oraz ochrony dziedzictwa przyrodniczego; promocji sportu, turystyki i rekreacji; turystyki i krajoznawstwa; nauki, edukacji, oświaty i wychowania; działalności wspomagającej rozwój wspólnot i społeczności lokalnych.
3. Projekt łączy ochronę przyrody, edukację ekologiczną, aktywność fizyczną, nowe technologie i zaangażowanie obywatelskie.
4. Głównym narzędziem cyfrowym Projektu jest bezpłatna aplikacja mobilna Las Veritas, zwana dalej „Aplikacją”.
5. Aplikacja stanowi jeden z elementów Projektu i nie wyczerpuje jego zakresu. Las Veritas obejmuje również działania realizowane poza Aplikacją.
6. Projekt tworzy system wzajemnie powiązanych działań online i offline, obejmujących w szczególności Aplikację, działania na rzecz ochrony przyrody, edukację, kampanie społeczne, działania terenowe, wydarzenia, inicjatywy społeczne i wolontariackie oraz współpracę z partnerami.
7. Projekt ma charakter ogólnopolski, bezterminowy i długofalowy.
8. Poszczególne działania realizowane w ramach Projektu mogą mieć charakter ogólnopolski, regionalny lub lokalny oraz mogą być prowadzone w określonym czasie.

§ 2. Cele projektu

1. Głównym celem Las Veritas jest wspieranie ochrony przyrody poprzez aktywizowanie społeczeństwa do odkrywania, dokumentowania i podejmowania działań na rzecz ochrony cennych drzew oraz lokalnego dziedzictwa przyrodniczego.
2. Projekt ma wzmacniać poczucie sprawczości i pokazywać, że działania mieszkańców mogą prowadzić do realnych działań na rzecz przyrody.
3. Fundacja realizuje ten cel w szczególności poprzez:
 - a) identyfikowanie i dokumentowanie cennych drzew;
 - b) ułatwianie mieszkańcom inicjowania zgłoszeń drzew, które mogą kwalifikować się do ustanowienia Pomnikami Przyrody;
 - c) rozwijanie bazy informacji o Pomnikach Przyrody i cennych drzewach;
 - d) edukację dotyczącą drzew, pomników przyrody i ochrony przyrody;

- e) zachęcanie do spacerów, biegania, jazdy na rowerze i poznawania lokalnej przyrody;
- f) organizowanie kampanii społecznych, działań terenowych, wydarzeń i akcji sadzenia drzew;
- g) współpracę z mieszkańcami, samorządami, szkołami, ekspertami, organizacjami społecznymi i partnerami biznesowymi.

§ 3. Uczestnicy Projektu

1. Projekt jest kierowany w szczególności do mieszkańców miast i mniejszych miejscowości, rodzin z dziećmi, dzieci i młodzieży, osób dorosłych i seniorów, osób aktywnych fizycznie, miłośników przyrody oraz użytkowników Aplikacji.
2. W działania Projektu mogą być również angażowane szkoły, samorządy, organizacje społeczne, eksperci, przedsiębiorcy, media i inne podmioty.
3. Udział w Projekcie jest dobrowolny. Poszczególne działania mogą posiadać dodatkowe warunki uczestnictwa.
4. Osoby małoletnie mogą uczestniczyć w Projekcie z uwzględnieniem ich wieku, charakteru danego działania oraz obowiązujących przepisów.
5. Jeżeli udział osoby małoletniej w danym działaniu, odbiorze nagrody lub dokonaniu innej czynności wymaga zgody albo udziału przedstawiciela ustawowego, Fundacja może wymagać przedstawienia takiej zgody lub udziału przedstawiciela ustawowego.
6. Aplikacja nie zbiera przy rejestracji informacji o wieku użytkownika. Brak technicznej weryfikacji wieku nie wyłącza stosowania zasad dotyczących osób małoletnich.

§ 4. Aplikacja Las Veritas

1. Aplikacja jest bezpłatnym narzędziem cyfrowym rozwijanym w ramach Projektu.
2. Aplikacja może umożliwiać w szczególności:
 - a) odnajdywanie Pomników Przyrody,
 - b) korzystanie z mapy,
 - c) rejestrowanie aktywności fizycznej i tras,
 - d) tworzenie i przemierzanie tras,
 - e) potwierdzanie wizyt przy Pomnikach Przyrody,
 - f) udostępnianie tras innym użytkownikom,
 - g) zdobywanie punktów XP, poziomów i odznak,
 - h) dokumentowanie i zgłaszanie drzew, które mogą zasługiwać na objęcie ochroną,
 - i) śledzenie informacji związanych ze zgłoszeniami,
 - j) udział w kampaniach, wyzwaniach, rankingach i innych inicjatywach Projektu.

3. Korzystanie z części funkcjonalności Aplikacji wymaga utworzenia konta.
4. Jedna osoba powinna korzystać z jednego konta użytkownika. Niedozwolone jest tworzenie dodatkowych kont w celu sztucznego zwiększania wyników, zdobywania dodatkowych świadczeń, nagród lub obchodzenia zasad Projektu.
5. Korzystanie z funkcji związanych z aktywnością w terenie może wymagać dostępu Aplikacji do lokalizacji urządzenia oraz innych wymaganych funkcji urządzenia.
6. Brak odpowiednich uprawnień, dostępu do Internetu, sygnału GPS lub inne ograniczenia techniczne mogą wpływać na działanie poszczególnych funkcjonalności.
7. Fundacja może rozwijać, aktualizować, rozszerzać, modyfikować lub wycofywać poszczególne funkcjonalności Aplikacji, jeżeli jest to uzasadnione rozwojem Projektu, względami technicznymi, organizacyjnymi lub bezpieczeństwem.

§ 5. Zgłaszanie i ochrona drzew

1. Użytkownicy mogą za pomocą narzędzi Las Veritas dokumentować i zgłaszać drzewa, które ich zdaniem mogą zasługiwać na objęcie ochroną.
2. Zgłoszenia powinny być dokonywane w dobrej wierze i zawierać informacje zgodne z wiedzą użytkownika.
3. Fundacja może weryfikować zgłoszenia, konsultować je z ekspertami, uzupełniać dokumentację oraz przekazywać zweryfikowane zgłoszenia właściwym jednostkom samorządu terytorialnego.
4. Zgłoszenie drzewa w Las Veritas nie oznacza automatycznego ustanowienia go Pomnikiem Przyrody.
5. O ustanowieniu Pomnika Przyrody decyduje właściwy organ publiczny zgodnie z obowiązującymi przepisami. Fundacja nie gwarantuje pozytywnego rozpatrzenia zgłoszenia ani terminu podjęcia decyzji.

§ 6. Aktywność fizyczna i trasy

1. Aplikacja może umożliwiać rejestrowanie aktywności fizycznej użytkownika przy wykorzystaniu danych GPS.
2. Aktywność może obejmować w szczególności spacer, bieg lub jazdę na rowerze.
3. Użytkownik zobowiązany jest rejestrować wyłącznie aktywności rzeczywiście przez niego wykonane.
4. Użytkownik może udostępniać utworzone przez siebie trasy w ramach funkcji społecznościowych Aplikacji, jeżeli dana funkcjonalność jest dostępna.
5. Użytkownik powinien udostępniać wyłącznie trasy, których przebieg nie wymaga naruszania własności prywatnej, zakazów wstępu, zasad obowiązujących na obszarach chronionych ani innych przepisów.
6. Udostępnienie trasy nie oznacza, że Fundacja zweryfikowała jej bezpieczeństwo, dostępność, aktualny stan lub możliwość legalnego przejścia albo przejazdu.
7. Użytkownik każdorazowo powinien kierować się rzeczywistymi warunkami w terenie, oznakowaniem, obowiązującymi przepisami oraz zasadami bezpieczeństwa.

§ 7. Pomniki Przyrody

1. Jednym z podstawowych elementów Projektu jest zachęcanie do poznawania Pomników Przyrody oraz zwiększanie wiedzy na temat ich znaczenia i ochrony.
2. Aplikacja może umożliwiać odnajdywanie Pomników Przyrody, uzyskiwanie informacji na ich temat oraz potwierdzanie wizyt.
3. Dane prezentowane w Aplikacji mają charakter informacyjny i edukacyjny.
4. Informacje dotyczące Pomników Przyrody mogą ulegać zmianom. W przypadku rozbieżności użytkownik powinien kierować się rzeczywistym stanem, obowiązującymi oznaczeniami oraz informacjami pochodzącymi od właściwych organów.
5. Użytkownik powinien odwiedzać Pomniki Przyrody z poszanowaniem samego obiektu, jego otoczenia oraz obowiązujących zasad ochrony.

§ 8. Zgłaszanie cennych drzew

1. Jednym z głównych obszarów Projektu jest umożliwienie użytkownikom dokumentowania drzew, które mogą posiadać szczególną wartość przyrodniczą, kulturową, historyczną lub naukową i potencjalnie kwalifikować się do objęcia ochroną.
2. Użytkownik może dokonać zgłoszenia za pomocą narzędzi udostępnionych w ramach Projektu, w szczególności Aplikacji.
3. Zgłoszenie powinno być dokonywane w dobrej wierze, a przekazywane informacje powinny być zgodne z wiedzą użytkownika.
4. Zgłoszenie drzewa w Las Veritas nie oznacza automatycznego ustanowienia go Pomnikiem Przyrody ani wszczęcia postępowania zakończonego objęciem drzewa ochroną.
5. Fundacja może dokonywać weryfikacji zgłoszeń, analizować przekazaną dokumentację, konsultować zgłoszenia z ekspertami, uzupełniać informacje oraz podejmować działania zmierzające do przekazania zgłoszenia właściwej jednostce samorządu terytorialnego.
6. Zakres i sposób weryfikacji może zależeć od charakteru zgłoszenia, kompletności przekazanych informacji, możliwości Fundacji oraz sposobu prowadzenia Projektu w danym okresie.
7. O ustanowieniu Pomnika Przyrody decyduje właściwy organ publiczny zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
8. Fundacja nie gwarantuje, że zgłoszone drzewo zostanie ustanowione Pomnikiem Przyrody ani że decyzja zostanie podjęta w określonym terminie.
9. Brak ustanowienia drzewa Pomnikiem Przyrody nie oznacza automatycznie, że zgłoszenie użytkownika było niezasadne.
10. Niedozwolone jest świadome przekazywanie fikcyjnych zgłoszeń, celowo nieprawdziwych informacji lub materiałów niezwiązanych ze zgłaszanym drzewem.

§ 9. Punkty XP, poziomy, odznaki i grywalizacja

1. W ramach Aplikacji mogą funkcjonować mechanizmy grywalizacyjne, w szczególności punkty XP, poziomy, odznaki, rankingi, wyzwania i inne formy prezentowania aktywności użytkownika.
2. Punkty XP i inne elementy grywalizacji mają charakter wirtualny. Nie są środkiem płatniczym, pieniądzem elektronicznym ani instrumentem finansowym i same w sobie nie posiadają wartości pieniężnej.
3. Punkty mogą być przyznawane m.in. za aktywność fizyczną, odwiedzanie Pomników Przyrody, tworzenie lub udostępnianie tras, zgłaszanie drzew oraz inne działania określone w Aplikacji.
4. Szczegółowa liczba punktów przyznawanych za poszczególne działania może być prezentowana bezpośrednio w Aplikacji.
5. Fundacja może organizować kampanie lub akcje, w których punkty XP albo inne działania użytkowników są wykorzystywane do tworzenia odrębnych rankingów lub przyznawania nagród.
6. W takim przypadku zasady kwalifikowania punktów, okres ich naliczania, zasady rankingu i przyznawania nagród określa regulamin szczegółowy danej kampanii lub akcji.
7. Punkty zdobyte w standardowym systemie Las Veritas nie muszą być automatycznie uwzględniane w każdym rankingu specjalnym. Zakres punktów uwzględnianych w danym działaniu określa jego regulamin.
8. Fundacja może skorygować punkty przyznane na skutek błędu technicznego, nieprawidłowego działania Aplikacji albo działania użytkownika naruszającego niniejszy Regulamin lub regulamin szczegółowy.

§ 10. Zasady uczestnictwa i bezpieczeństwo

1. Uczestnicy zobowiązani są korzystać z Projektu zgodnie z prawem, niniejszym Regulaminem, przeznaczeniem poszczególnych narzędzi oraz zasadami bezpieczeństwa.
2. Niedozwolone jest w szczególności:
 - a) fałszowanie lokalizacji GPS lub aktywności;
 - b) sztuczne generowanie dystansu lub punktów;
 - c) świadome przesyłanie fałszywych zgłoszeń;
 - d) wykorzystywanie błędów technicznych do uzyskiwania punktów, nagród lub innych korzyści;
 - e) korzystanie z wielu kont w celu obchodzenia zasad;
 - f) podejmowanie innych działań służących sztucznemu zwiększeniu wyników.
3. W przypadku naruszenia zasad Fundacja może skorygować wyniki lub punkty, usunąć nieprawidłową aktywność, wykluczyć uczestnika z określonego działania albo

- w przypadku poważnych lub powtarzających się naruszeń – ograniczyć dostęp do Aplikacji.
- 4. Projekt zachęca do aktywności w terenie, jednak każdy uczestnik odpowiada za ocenę rzeczywistych warunków oraz dostosowanie podejmowanej aktywności do swoich możliwości.
- 5. Uczestnik powinien w szczególności:
 - a) przestrzegać przepisów ruchu drogowego,
 - b) stosować się do oznaczeń i zakazów,
 - c) respektować własność prywatną,
 - d) przestrzegać zasad obowiązujących na obszarach chronionych,
 - e) dostosować aktywność do aktualnych warunków pogodowych i terenowych,
 - f) nie podejmować działań stwarzających zagrożenie dla siebie, innych osób lub przyrody.
- 6. Informacja o trasie, obiekcie lub lokalizacji dostępna w Aplikacji nie stanowi gwarancji aktualnej dostępności, bezpieczeństwa lub możliwości legalnego wejścia na dany teren.
- 7. W przypadku rozbieżności pomiędzy informacją prezentowaną w Aplikacji a rzeczywistą sytuacją w terenie uczestnik powinien kierować się rzeczywistymi warunkami, oznakowaniem oraz obowiązującymi przepisami.

§ 11. Kampanie, rankingi i nagrody

1. W ramach Las Veritas Fundacja może organizować kampanie społeczne, konkursy, wyzwania, rankingi, wydarzenia i inne akcje specjalne.
2. Poszczególne działania mogą posiadać własny okres trwania, mechanizm uczestnictwa, sposób naliczania punktów oraz zasady przyznawania nagród lub innych korzyści.
3. Jeżeli dla danego działania ustanowiono regulamin szczegółowy, należy stosować go łącznie z niniejszym Regulaminem.
4. W sprawach nieuregulowanych regulaminem szczegółowym zastosowanie ma niniejszy Regulamin. W przypadku rozbieżności dotyczących konkretnej kampanii lub akcji pierwszeństwo ma jej regulamin szczegółowy.
5. Pierwszą kampanią społeczną realizowaną w ramach Projektu jest „Ruch po przyszłość”. Kampania stanowi część Las Veritas i nie jest tożsama z całym Projektem.
6. Nagrody, vouchery, kody i inne korzyści mogą być finansowane lub przekazywane przez Fundację albo partnerów. Ich szczegółowe warunki określa regulamin konkretnej akcji.

§ 12. Partnerstwa i działania offline

1. Fundacja może realizować Projekt samodzielnie lub we współpracy z samorządami, szkołami, organizacjami społecznymi, ekspertami, przedsiębiorcami, mediami i innymi partnerami.
2. Współpraca może obejmować m.in. działania edukacyjne, komunikacyjne i terenowe, organizację wydarzeń, finansowanie działań, przekazywanie nagród oraz sadzenie i ochronę drzew.
3. W ramach Projektu mogą być organizowane m.in. spacery, zajęcia edukacyjne, wydarzenia sportowe i przyrodnicze, działania dla szkół, wolontariat i akcje sadzenia drzew.
4. Poszczególne wydarzenia mogą posiadać dodatkowe zasady uczestnictwa, jeżeli wymaga tego ich charakter.

§ 13. Dane osobowe, kontakt i reklamacje

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z Projektem jest Fundacja Veritas.
2. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych określa Polityka Prywatności Las Veritas oraz, w razie potrzeby, dodatkowe klauzule informacyjne dotyczące konkretnych działań.
3. Zgłoszenia i reklamacje dotyczące Projektu można przysyłać na adres **lasveritas@fundacja-veritas.pl**.
4. Fundacja rozpatruje reklamacje bez zbędnej zwłoki, nie później niż w terminie 14 dni od ich otrzymania.
5. Jeżeli regulamin szczegółowy przewiduje odrębną procedurę reklamacyjną, zastosowanie ma procedura dotycząca danego działania.

§ 14. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin jest głównym regulaminem Projektu Las Veritas.
2. Projekt ma charakter rozwojowy i bezterminowy. Fundacja może rozwijać, zmieniać lub rozszerzać jego narzędzia i obszary działania zgodnie z celami Projektu.
3. Zakończenie pojedynczej kampanii, wydarzenia lub innego działania nie oznacza zakończenia Projektu.
4. Fundacja może zmienić Regulamin w przypadku rozwoju Projektu, zmian organizacyjnych, technicznych lub prawnych. Zmiany nie naruszają praw nabytych uczestników.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem lub właściwym regulaminem szczegółowym zastosowanie mają przepisy prawa polskiego.
6. Regulamin wchodzi w życie **1 września 2026 r.**