

REGULAMIN KAMPANII „RUCH PO PRZYSZŁOŚĆ” I PRYZNAWANIA NAGRÓD

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Kampania „Ruch po przyszłość” („Kampania”) jest kampanią społeczną realizowaną w ramach projektu Las Veritas przez Fundację VERITAS z siedzibą we Wrocławiu przy ul. Skarbowców 23B/A1/014, 53-025 Wrocław, KRS 0000784405, NIP 8992861984, REGON 383261672 („Organizator”).
2. Kampania trwa od **5 do 23 października 2026 r.**
3. Niniejszy Regulamin określa szczególne zasady Kampanii, rankingu oraz przyznawania nagród. W pozostałym zakresie zastosowanie ma Regulamin Projektu Las Veritas, w tym jego postanowienia dotyczące osób małoletnich, korzystania z Aplikacji, prawidłowości aktywności i niedozwolonych działań.
4. W przypadku rozbieżności dotyczących Kampanii pierwszeństwo ma niniejszy Regulamin.
5. Udział w Kampanii jest dobrowolny i bezpłatny. Kampania nie jest grą losową ani loterią.

§ 2. Cel Kampanii

1. Kampania łączy aktywność fizyczną, odkrywanie przyrody i działania na rzecz jej ochrony.
2. Wspólnym celem jest osiągnięcie wyniku odpowiadającego 10 000 km pokonanym pieszo i posadzenie przez Fundację 2000 drzew, odpowiadających powierzchni około jednego hektara lasu.
3. Niezależnie od wspólnego celu uczestnicy zdobywają punkty XP tworzące indywidualny ranking Kampanii.

§ 3. Uczestnictwo i ranking

1. W rankingu może uczestniczyć użytkownik posiadający konto w aplikacji Las Veritas.
2. Do rankingu wliczane są wyłącznie kwalifikujące się punkty XP zdobyte **od 5 do 23 października 2026 r.** Punkty zgromadzone wcześniej oraz całkowity poziom użytkownika nie wpływają na miejsce w rankingu.
3. O kolejności decyduje liczba zdobytych XP. W przypadku równej liczby punktów wyższe miejsce zajmuje osoba, która wcześniej osiągnęła dany wynik.
4. Po zakończeniu Kampanii Organizator weryfikuje wyniki i ustala ostateczny ranking.
5. Jedna osoba może uczestniczyć w rankingu za pośrednictwem jednego konta.

§ 4. Punkty XP w Kampanii

W rankingu uwzględniane są następujące działania:

1. Aktywność fizyczna rzeczywiście wykonana i prawidłowo zarejestrowana przez GPS.
 - poniżej 1 km – **0 XP**
 - 1–2,99 km – **2 XP**
 - 3–4,99 km – **3 XP**
 - 5–9,99 km – **5 XP**
 - 10–19,99 km – **8 XP**
 - 20 km i więcej – **12 XP**
2. Udostępnienie nowej trasy społeczności. Trasa musi być rzeczywiście przebyta, zarejestrowana przez GPS i obejmować co najmniej jeden odwiedzony Pomnik Przyrody. Punkty za aktywność i udostępnienie trasy mogą się sumować.
 - poniżej 1 km – **0 XP**
 - 1–2,99 km – **8 XP**
 - 3–4,99 km – **12 XP**
 - 5–9,99 km – **20 XP**
 - 10–19,99 km – **30 XP**
 - 20 km i więcej – **40 XP**
3. Wizyta przy Pomniku Przyrody. Za pierwszą potwierdzoną wizytę przy danym Pomniku Przyrody uczestnik otrzymuje **8 XP**. Potwierdzenie wymaga włączonej lokalizacji i znajdowania się maksymalnie 40 metrów od Pomnika. Ten sam Pomnik może przyznać użytkownikowi punkty tylko raz.
4. Zgłoszenie drzewa. Za wysłanie kompletnego formularza zgłoszenia drzewa uczestnik otrzymuje 20 XP. Szkic, poprawienie lub ponowne wysłanie tego samego zgłoszenia nie przyznają dodatkowych punktów.
5. Dodatkowe **100 XP**, które w standardowym systemie Las Veritas może zostać przyznane za oficjalne ustanowienie zgłoszonego drzewa Pomnikiem Przyrody, **nie jest uwzględniane w rankingu Kampanii**.

§ 5. Prawidłowość wyników

1. Do rankingu zaliczane są wyłącznie rzeczywiście wykonane i prawidłowo zarejestrowane działania.
2. Zabronione jest m.in. fałszowanie GPS, generowanie fikcyjnych aktywności, świadome przysyłanie fałszywych zgłoszeń, wykorzystywanie błędów Aplikacji oraz używanie wielu kont w celu zwiększenia wyniku.
3. W przypadku uzasadnionych wątpliwości Organizator może zweryfikować aktywność i skorygować błędnie naliczone punkty.
4. Poważne lub powtarzające się naruszenie zasad może skutkować wykluczeniem z rankingu, zgodnie z zasadami Regulaminu Projektu Las Veritas.

§ 6. Nagrody rankingowe

1. Uczestnicy zajmujący najwyższe miejsca wybierają po jednej nagrodzie z dostępnej puli, zgodnie z kolejnością rankingu.
2. Pula obejmuje:

- a) weekendowy pobyt w 4 Żywiolach w Starej Morawie – 1 nagroda;
 - b) skarpetki KABAK – 15 nagród;
 - c) wejściówki na Borówkowa Trail na dystans 9 km lub 21 km – 4 nagrody;
 - d) kawę Heresy – 10 nagród;
 - e) wejściówki na Zimowy Marsz Jaskiniowego Niedźwiedzia – 4 nagrody;
 - f) vouchery na 3-miesięczną subskrypcję Legimi – 3 nagrody.
- 3. Łączna pula obejmuje **37 nagród**.
 - 4. Osoba zajmująca pierwsze trzy miejsca wybierają nagrodę jako pierwsi, następnie wyboru dokonują kolejne osoby. Dostępność nagród zmniejsza się wraz z kolejnymi wyborami.
 - 5. Nagrody nie podlegają wymianie na gotówkę. Mogą posiadać dodatkowe warunki lub terminy wykorzystania, o których uczestnik zostanie poinformowany przed wyborem nagrody.

§ 7. Kod Legimi dla nowych użytkowników

- 1. Niezależnie od nagród rankingowych każdy użytkownik, który od 5 do 23 października 2026 r. utworzy nowe konto w aplikacji Las Veritas, otrzyma **jeden indywidualny kod do wykorzystania na dedykowanej stronie Legimi**.
- 2. Otrzymanie kodu nie wymaga zdobycia punktów XP ani miejsca w rankingu.
- 3. Kod zostanie przesłany na adres e-mail przypisany do konta wraz z instrukcją i odnośnikiem do dedykowanej strony.
- 4. Kod może zostać wykorzystany zgodnie z warunkami i terminem ważności właściwymi dla danej puli kodów i nie podlega wymianie na gotówkę.
- 5. Kod dla nowego użytkownika jest świadectwem odrębnym od **3 voucherów na 3-miesięczną subskrypcję Legimi**, które należą do puli nagród rankingowych.

§ 8. Wybór i przekazanie nagród

- 1. Po zakończeniu Kampanii Organizator zweryfikuje wyniki i ustali ostateczny ranking uczestników.
- 2. Wybór nagród odbędzie się w dwóch etapach.
- 3. W pierwszej kolejności prawo wyboru nagrody otrzymują uczestnicy, którzy zajęli 1., 2. i 3. miejsce w rankingu.
- 4. Organizator skontaktuje się z tymi osobami za pośrednictwem adresów e-mail przypisanych do ich kont w Aplikacji.
- 5. Nagrody wybierane są zgodnie z kolejnością miejsc w rankingu:
 - a) jako pierwszy wybiera uczestnik z 1. miejsca,
 - b) następnie uczestnik z 2. miejsca wybiera spośród pozostałych nagród,
 - c) następnie uczestnik z 3. miejsca wybiera spośród pozostałych nagród.

6. Każda z tych osób ma 3 dni od dnia wysłania przez Organizatora wiadomości z informacją o możliwości wyboru nagrody na przekazanie swojego wyboru.
7. Jeżeli uczestnik z miejsca 1–3 nie odpowie w tym terminie, Organizator może uznać, że zrezygnował on z prawa pierwszeństwa wyboru nagrody. Niewykorzystana nagroda pozostaje w puli dostępnej w drugim etapie.
8. Po zakończeniu wyboru nagród przez osoby z miejsc 1–3 Organizator ustali, jakie nagrody pozostały w puli.
9. Następnie Organizator jednocześnie wyśle wiadomość do pozostałych uczestników uprawnionych do otrzymania nagrody, informując ich o aktualnie dostępnej puli.
10. Od tego momentu o pierwszeństwie wyboru nagrody nie decyduje już miejsce w rankingu, lecz kolejność odpowiedzi przesłanych do Organizatora.
11. Nagrody będą przydzielane według zasady: kto pierwszy prześle odpowiedź ze wskazaniem dostępnej nagrody, ten ma pierwszeństwo do jej otrzymania.
12. Po przypisaniu nagrody danemu uczestnikowi jej dostępna liczba w puli odpowiednio się zmniejsza. Jeżeli liczba nagród danego rodzaju zostanie wyczerpana, kolejni uczestnicy mogą wybierać wyłącznie spośród nagród, które nadal pozostają dostępne.
13. Jeżeli dwóch lub więcej uczestników wskaże tę samą nagrodę, a liczba dostępnych sztuk nie wystarczy dla wszystkich, pierwszeństwo ma uczestnik, którego wiadomość z wyborem została wcześniej otrzymana przez Organizatora.
14. Jeżeli wskazana przez uczestnika nagroda nie będzie już dostępna w chwili rozpatrywania jego odpowiedzi, Organizator poinformuje go o pozostałych możliwościach wyboru.
15. Każdy uczestnik może otrzymać maksymalnie jedną nagrodę.
16. Nagrody w drugim etapie są przydzielane do momentu wyczerpania puli 37 nagród lub zakończenia procesu ich przyznawania zgodnie z zasadami określonymi przez Organizatora.
17. Zasady dotyczące odbioru nagrody przez osobę małoletnią określa Regulamin Projektu Las Veritas.

§ 9. Reklamacje i dane osobowe

1. Reklamacje dotyczące Kampanii, punktów, rankingu, nagród lub kodów Legimi można przesyłać na adres **lasveritas@fundacja-veritas.pl**.
2. Reklamację dotyczącą ostatecznego wyniku należy zgłosić w terminie 7 dni od poinformowania uczestnika o wyniku. Organizator rozpatrzy reklamację w terminie 14 dni od jej otrzymania.
3. Administratorem danych osobowych jest Fundacja VERITAS. Dane mogą być przetwarzane w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Kampanii, prowadzenia rankingu, kontaktu z uczestnikami, przekazania nagród i kodów oraz rozpatrywania reklamacji.
4. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych określa Polityka Prywatności Las Veritas i odpowiednie klauzule informacyjne.

§ 10. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin stanowi regulamin szczegółowy względem Regulaminu Projektu Las Veritas i należy stosować oba dokumenty łącznie.
2. W sprawach dotyczących Kampanii nieuregulowanych tutaj zastosowanie ma Regulamin Projektu Las Veritas. W przypadku rozbieżności dotyczących Kampanii pierwszeństwo ma niniejszy Regulamin.
3. Organizator może zmienić Regulamin z uzasadnionych przyczyn prawnych, technicznych lub organizacyjnych, pod warunkiem że nie naruszy to praw nabytych uczestników. Istotne zmiany zostaną zakomunikowane uczestnikom.
4. W sprawach nieuregulowanych zastosowanie mają przepisy prawa polskiego.
5. Regulamin wchodzi w życie **5 października 2026 r.**